

Felhasználói típusok

ADMIN (*) [+]

A honlap megalkotója, az alapító, csak egy van belőle. (igen, most fényezem magam a szerk.) Nincs mit magyarázni rajta, övé az abszolút hatalom, de nem élhet vissza vele. Ha ez megtörténik nyugodtan fel lehet lázadni ellene és jól tarkón rúgni. Bármikor lehet hozzá fordulni kérdésekkel, kérésekkel, javaslatokkal, tényleg mindent szívesen fogad és képességeihez mértén reagál ezekre. A dolog hátránya, hogy szeret mindenről tudni, valamint tőle kell az engedélyeket kérni.

MODERÁTOR (*) [+]

Olyan megbízható személy, aki jártas Woodland világában, tapasztalt játékos és becsületes ember aki nem él(t) vissza a hatalmával. Szerkeszthet vagy javasolhat változtatást fórumhozzászólások, adatlapok esetében is. Hasonló az adminhoz, de monumentális változtatásokról nem dönthet, nem adhat rangokat, azonban kérésekkel, kérdésekkel és javaslatokkal is fordulhatsz hozzá.

MESÉLŐ/KALANDMESTER (*)

Tapasztalt játékos aki elég jól mozog Woodland világában. Bármikor felkérheted, hogy találjon ki neked/nektek egy szituációt vagy vezessen le egy történetyszálát amit szeretnél. Megadva neki az alapokat fogja továbbszőni az egészet, a feladata az, hogy olykor segítsen, olykor pedig hátráltasson. Az oldal változtatásaiba nincs igazán beleszólása, csak a történeti részébe. Ha úgy tartja kedve akkor beleszólhat egy történetyszálba hivatlanul is.

TAPASZTALT FELHASZNÁLÓ

Legalább 60 napos rangidősséggel rendelkező tapasztalt játékos aki már egymaga is jól eligazodik az oldalon. Lehetnek különlegesebb karakterei (150-nél idősebbek, „ritkaságok”, erősebbek, félvérek etc.), szervezhet eventeket, alapíthat klánt vagy (admin engedélyével) új területeket, fajokat hozhat létre.

HALADÓ FELHASZNÁLÓ

Olyanok akik játékmínőségén érződik, hogy tapasztaltabbak, jártasak Woodlandon. Lehetséges, hogy pár hozzászólás elég ehhez a „szinthez”, de az is lehet, hogy több kell mire az admin megadja. Végtelen mennyiségű karaktere és nem játékos karaktere lehet, olyanok is amit nem csak saját maga, de játékosársai is irányíthatnak, valamint lehet magasabb pozíciót betöltő karaktere is (klánvezér/helyettes, nagyon befolyásos személy) és egy félvére is.

KEZDŐ FELHASZNÁLÓ

Mindenki kezdő felhasználóként indul és változó, hogy mennyi szükséges ahhoz, hogy tovább léphessen. Ha nagyon nehézkesen tanul bele a játékos dolgokba kaphat egy haladó vagy tapasztalt mentort aki majd főállásban segít neki. Nincsenek igazán kiváltságai, átlag felhasználó. Minden funkciót szabadon használhat, véleményt mondhat, tehet javaslatokat. Csak három karakterrel rendelkezhet és saját felhasználásra három nem játékos karakterrel.

(*) Ezek a „rangok” nem csak jogokkal, de kötelezettségekkel is járnak. Minden döntésnek meg kell felelnie a szabályzatban leírtakkal és csak indokkal egybekötve fogadhatóak el. Amennyiben nem értesz egyet, nem tartod jogosnak valakinek a döntését, lehetőség van rá, hogy ezt megkérdőjelezd. [+] Megteheti azt, hogy a felhasználó engedélyével változtat karaktere adatlapján, hozzászólásán. Törölhet karaktereket, törölhet és tilthat felhasználókat, elfogadhat és elkészíthet adatlapokat, helyszíneket, szervezhet eventeket.

Szerepjátékos jelölések

~ A karakter gondolatai. ~

- A karakter kimondott gondolatai, tehát a párbeszéd. -

* Minden egyéb szöveg. Nem kötelező csillagozni. *

// OFF: Ha valamit hozzátennél, ami nem képezi részét a reagodnak. //

|| XY karakter távozása vagy játék folytatása más helyszínen. ||

„ Verőfényes, madárcsicsergős, szinte filmbe illően szép napra ébredtek. Reggel hat múlt pár perccel mire sikerült elszánnia magát, hogy elhagyja barátságos és meleg ágyát, majd nekikezdjen a szokásos rutinnak. Kócos hajjal, nyüzött arccal sétált le az emeletről, hogy kiengedje kutyáját az udvarra és megfőzze aznapi első kávéját, majd békésen az ablak párkányára kuporodva elfogyassza azt. Minden a megszokott módon indult, a tervek szerint haladt, egészen addig amíg a függönyöknek köszönhető félhomályban egy színes műanyag gyerekjátékba nem botolva hatalmas csattanással hátra nem vágódott.

~ A fenébe! Jobban sem kezdődhetne egy hétfő reggel. ~ Gondolta miközben nyögve felkönyökölt és sajgó pontjait dörzsölgette kezével, mintha ezzel enyhíthetné a fájdalmat. ~ Remek, ez holnapra biztosan belilul. ~ Sziszegett és morgott, de nagy nehézségek árán felegyenesedett. Mély levegőt vett, igyekezett úrrá lenni indulatain.

- Hé, fiúk! Ezt meg ki hagyta az út közepén? - Kiáltotta fojtott indulattal hangjában, majd megfeszült állkapoccsal fülelt. A fenti hálószobákban motoszkálást hallott, de válasz senkitől sem érkezett. - Erre a válaszra számítottam. - Motyogta orra alatt, majd lassú töredezett mozgással lehajolt, hogy

felvegye a játékdarabot a földről mielőtt valaki más is megsérülhet. „

Szerepjátékos kifejezések

RP/RPG = role play/role playing game, azaz szerepjáték

FRPG = forum role playing game, azaz fórum alapú szerepjátékos

EVENT = esemény, azaz olyan különleges „összejövetel” ami minden vagy majdnem minden karaktert érint, a játék izgalmasabbá tételére szolgál

IC/IN = in character, azaz mikor része vagy a karakternek, a világnak (játéktér)

OOC/OFF = out of character, azaz a karakteren kívüli felhasználói rész

PM/PÜ = private message/privát üzenet

HSZ/REAG = fórumos (játékon belüli) hozzászólás

USER = felhasználó/játékos

VP = vér pisti/vér panni, azaz olyan felhasználók és hozzájuk tartozó karakter(ek) akik az irreális végletet képviselik, hogy előnyre és/vagy győzelemre tehessenek szert

JK = játékos karakter, azaz a user által igényelt és használt karakter

NPC/NJK = non-player character/nem játékos karakter, azaz olyan karakter aki a világ részét képezi, de nincs kidolgozott adatlapja és/vagy usere

ET = előtörténet

KM = kalandmester, azaz a mesélő

STAFF = admin, moderátorok és mesélők alkotta csapat

TOPIC = fórumtéma (helyszín)

IK = inaktív karakter

AK = aktív karakter